AIDE-MÉMOIRE POUR LE MÉMOIRE OU LA THÈSE PAR ARTICLES OU DE TYPE MIXTE

L'insertion de l'article respecte les règles définies par le comité de programme	
Vous avez le statut de premier ou de copremier auteur de l'article, ou, exceptionnellement, de coauteur ayant apporté une contribution majeure et déterminante	
 L'autorisation de chacune des personnes cosignant un article a été obtenue <u>pendant</u> la rédaction Lors du dépôt initial, vous devez transmettre à la FESP le formulaire <u>Autorisation</u> <u>des coauteurs ou des coauteurs</u> (FES-100) signé pour chaque article. Si ce dernier est publié, le ou les formulaires ne sont pas exigés dès lors que l'éditeur a autorisé l'insertion de l'article dans le mémoire ou la thèse 	
L'article a été préparé ● en cours d'études	
 dans le cadre de la recherche entreprise pour l'obtention du grade (ou des deux grades dans le cas d'un passage accéléré) 	
 S'il y a lieu, l'éditeur de l'article à qui vous avez cédé votre droit d'auteur est informé que le texte publié est ou sera inséré dans le mémoire ou la thèse a accepté cette insertion 	
 est informé que la Bibliothèque de l'Université et Bibliothèque et Archives Canada diffusent en libre-accès le mémoire ou la thèse 	
a accepté cette diffusiona transmis son consentement écrit	
 L'avant-propos du mémoire ou de la thèse précise, pour chaque article : l'état de publication de l'article (manuscrit en préparation prêt à soumettre ou date de soumission, d'acceptation ou de publication) les modifications entre l'article inséré et celui publié, s'il y a lieu la contribution, le rôle exact de chaque personne lorsque l'article est cosigné à titre de copremier auteur ou de coauteur 	
L'article constitue un chapitre distinct du mémoire ou de la thèse. Il est précédé: • de son titre de publication	
 de son résumé en français s'il y a lieu, du résumé dans la même langue que celle du mémoire ou de la thèse (la rédaction dans une autre langue que le français doit être autorisée par les directions de recherche et de programme) 	